

ANNET JACOBS

DE GAME CHALLENGE

**Kai test een nieuw spel op YouTube.
Maar is het wel een spel?**

WITTE LEEUW® / Amsterdam



INHOUD

- ▶ Captain America 7
- ▶ snotzombies 9
- ▶ project Kanbini 12
- ▶ Lima, niet Peach 15
- ▶ Waldo 19
- ▶ Zillians 22
- ▶ team Kai 27
- ▶ vlammen 31
- ▶ Amilzilla 34
- ▶ #not 37
- ▶ stop de game 40
- ▶ kort-door-de-bocht 44
- ▶ geen spelletje 47
- ▶ nachtmerrie 53
- ▶ schaduw 56
- ▶ r3dH34d_R34dY.4B4ttL3 60
- ▶ leugenaar 64
- ▶ huh? 67
- ▶ blond 69
- ▶ allergisch 73
- ▶ blablabla 76
- ▶ kopstoot 79
- ▶ kortsluiting 82
- ▶ iets met pootjes 85
- ▶ tachtig tanden 87
- ▶ dus daarom 90



•

•

•

•

•

•

•

•

•

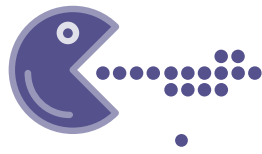
•

•

•

•

•



CAPTAIN AMERICA

Met een felle flits schiet het scherm op zwart.

Kai klemt zijn vingers om zijn controller. Niet crashen! Als-je-blijft, níet nú. Dit is echt een heel slecht moment. Hij wil eerst nog even gamen met BossBor! Die gast zet niet elke dag zijn YouTube-kanaal open voor een multiplayer game. Er is maar plek voor drieduizend spelers. Hij heeft netjes zijn naam ingevuld. En maar een klein beetje gelogen over zijn leeftijd. Waarom gaat dit nou mis?

Ligt het aan de tv? De Playstation? Het internet?

Of gaat het fout bij Bor? Drieduizend plekken in een game is niet veel voor een YouTuber die meer dan 25 miljoen volgers heeft. Hoeveel daarvan doen nu hun best om in die game te komen? Is Bors YouTube-kanaal overbelast?

Gaat de game nu helemaal niet door? Teleurgesteld staart Kai naar het donkere scherm. Lijkt het maar zo, of wordt dat langzaam lichter? Hij knippert met zijn ogen. Aan de horizon verrijzen slagroomtoetorens. Op de voorgrond schieten gifgroene sprieten omhoog. De sprieten vlechten zich razendsnel tot een metersbrede, hemelhoge heg die zich als een dikke slang om een stervormig plein slingert.



Dat plein staat bomvol ninja's, drakenjagers, tovenaars, feen, centaurs, vikingprinsessen, superhelden en honderden andere avatars.

En daar staat hij zelf!

In zijn Captain America-pak.

Hij zit in de game!

Dit moeten Blanka en Milan zien! Anders geloven ze hem nooit. Kan hij nog snel een foto maken en hen een berichtje sturen? Had hij daar nou maar eerder aan gedacht! Dan hadden ze ook mee kunnen doen.

Kai wil zijn telefoon pakken. Maar dan verschijnt Bor in beeld, in een apart venster linksboven in het scherm. Hij zit achter zijn gamecomputer, met zijn grote witte koptelefoon over zijn oren. En hij lacht van oor tot oor.

'Wie heeft er zin in een spelletje?' roept hij.

Op het plein gaan juichend alle handen de lucht in.

'Misschien handig om te weten...' Bor steekt drie vingers in de lucht. 'Spelregels? Die zijn er niet. Wapens? Mag je bij je hebben, maar zijn in dit spel allemaal geblokkeerd. Hoe kun je winnen? Door te zorgen dat je niet verliest!'

Weer juicht het hele plein.

Nu gaan Bors duimen in de lucht. En weg is-ie.

Nieuwsgierig kijken de avatars om zich heen. Kai knijpt zijn controller bijna fijn. Bor is vergeten te vertellen wat voor game ze gaan spelen. Geen schietspel, zonder wapens.

Maar wat dan wel? Iets met voetbal of een andere sport?

Een avontuur met raadsels en opdrachten? Dat gaat allemaal nog knap lastig worden, op zo'n bomvol plein.

Rechtsboven in het scherm verschijnt een teller.

Meteen klinkt er een ijselijke gil.

De teller schuift van 3000 naar 2999.



SNOTZOMBIES

Een gil. En het hele plein is in rep en roer. Voeten zetten zich schrap. Er worden vuisten gebald en spierballen getoond.

Kais ogen speuren zoekend over het scherm. Daar! Zijn dat snotzombies? Zoveel? Geen wonder dat dit een game zonder wapens is. Tegen snotzombies valt niet te vechten. Ze snuiten hun snotterige neuzen zonder zakdoek. De rondvliegende snotklodders zijn niet alleen supersmerig. Ze zijn ook supergevaarlijk! Wie geraakt wordt, gilt de longen uit zijn lijf. En dan is het game over.

Het getal op de teller rolt met een angstwekkende vaart omlaag.

Kai zucht. Dit wordt vast het kortste spel dat hij ooit heeft gespeeld. Rondrennen, andere avatars als schild gebruiken, dat is geen oplossing. Uiteindelijk wordt iedereen geraakt.

Wil je graag winnen? Zorg dan dat je niet verliest!

Dat zei Bor.

Maar niet verliezen, kan dat wel?

Een ninja grijpt naar zijn arm. Kai rukt zich los. Hij moet hier weg. Dat is de simpelste oplossing. Is er niet ergens een





luik? Een putdeksel? Een gat of een poort in de heg?
Hij kiest voor de heg. Halverwege botst hij op een katachtig meisje met vlammend rode haren. Samen rollen ze over de grond. Kai staat als eerste weer op zijn voeten. Klodders snot vliegen hun kant op. Vlug trekt Kai het katmeisje over-eind. Hand in hand hollen ze verder. Ze glijpen langs superhelden, kloontroepers en grijze jagers.

Daar is de heg! Nog vijf meter. Vier. Drie...

Twee snotzombies stappen recht op hen af. Snotklodders spatten door de lucht. Het meisje schiet naar links. Kai naar rechts. Vlug tijgert hij achter een reusachtige stenen reus langs. En dan staat hij voor de heg. Ongerust speurt hij het scherm af naar de vlammende haren van het katmeisje. Is ze nog in de game? Redt ze het wel? Daar! Een paar meter naar links, daar lijkt de heg niet gifgroen, maar roodgloeiend. Is het katmeisje daar?

Kai haast zich erheen.

Het meisje is er niet. Maar er is wel een hek! De knalrode stalen spijlen glimmen in het licht van de zon. Kai kan het bijna niet geloven. Dit is de uitweg die hij zocht! Weg van het plein en die smerige snotzombies!

Wacht. Kan dit hek wel open? Het heeft geen handgreep. Maar wel een sleutelgat. Zonder sleutel.

Kak.

Daar staat hij. Aan de rand van een slagveld. Voor een dicht hek. Moet hij nu echt op zoek naar de sleutel? Op een plein vol snotzombies? Dat gaat hem natuurlijk niet worden.

Boos rukt hij aan de rode spijlen. Het hek piept zacht. Een briesje waait door zijn Captain America-kuif. En dan stormt er een enorme wervelwind over het plein. Binnen een tel is het leeg en verlaten. Met een laatste zuchtje blaast de wind



een wolk kleurige confetti in Kais gezicht. Voor Kais neus zwaait het hek wijd open. De wereld erachter is gehuld in een zachte mist, die langzaam het hele scherm vult. In zwarte drukletters verschijnt er een bericht.



HOERA VOOR JOU, XKAILIB-R!

Jij hebt niet verloren & wij spelen graag met jou verder!

Benieuwd naar de wereld achter de poort?

Dan ben jij vanaf nu onze game-tester!

Typ hier je telefoonnummer

BOSSBor belt je snel.





PROJECT KANBINI

Kais ogen vliegen over het bericht. De laatste zin is absoluut de beste zin die hij ooit heeft gelezen. Bor gaat hem bellen. Bor! Dé BossBor. Gaat hém bellen. En nog snel ook! Omdat hij een game speelde met 2999 andere gamers, en niet heeft verloren.

Omdat hij op een plein vol snotzombies aan een hek rammelde. Een hek dat niet eens op slot zat. Iedereen had door dat hek kunnen ontsnappen. En als dat katmeisje met haar vlamme haren er niet was geweest, had Kai dat hek misschien wel nooit gevonden.

Hij had gewoon geluk.

En het was een vaag spel.

Maar Bor gaat hem bellen!

Kai pakt zijn telefoon. Hij appt een foto van het bericht naar Blanka en Milan.

En dan staart hij naar de balk waar hij zijn nummer in moet vullen.

Nooit adressen of telefoonnummers delen in een game.

Die woorden zou pap het liefst met knalgele stift op het





scherm schrijven. Hij vertrouwt gamers niet, omdat iedereen zich altijd achter een avatar verschuilt. Een vikingjongen kan in het echt zomaar een overbejaarde opa zijn. En een schattig elfje een kinderlokker.

Maar Bor is geen avatar. Hij is wie hij is. Dé YouTube-gamer BossBor. Zonder nummer kan Bor hem niet bellen. Zonder nummer wordt Kai geen game-tester. Zonder nummer is hij voor niks aan die snotzombies ontsnapt.

Vlug vult Kai zijn nummer in.

Bijna meteen rinkelt zijn telefoon. Nog voordat hij zijn naam kan zeggen, begint een dame in rap tempo tegen hem te ratelen.

‘Hé hoi, je spreekt met Carmen. Ik ben de assistente van Bor en het opperhoofd van project Kanbini. Lang verhaal, dus ik hou het even heel kort. Kanbini is een nieuwe game-wereld waar jij net een glimp van hebt gezien. Een prachtige wereld, waarin je zeker weten veel geweldige avonturen gaat beleven. Natuurlijk is er ook een schaduwkant. Om het spannend te houden. Het prachtige Kanbini wordt geterroriseerd door de gruwelijke Amilzilla en zijn leger van Zillians. Zij doen er alles aan om te zorgen dat jij het kasteel van Kanbini nooit zult bereiken. En dat wil je wel! Want dat is je missie. Het doel van de game. Ga naar het kasteel en red prinses Lima. Hallo? Ben je daar nog?’

‘Euh... ja?’ zegt Kai.

‘Fantastisch,’ zegt Carmen. ‘Dan even over jou. Je bent een gamer, die niet per se doet wat iedere andere gamer zou doen. Lekker eigenwijs, zeg maar. Een frisse kijk, een interessante aanpak van de problemen, blabla, nou ja, je snapt, dat komt goed van pas bij het testen en de verdere ontwik-





keling van een nieuw spel. We willen dit voor het eind van de zomervakantie afronden. Fijn dus, als je de komende weken dagelijks anderhalf uur in het geheim de project Kanbini-testgame zou willen spelen. En o ja, er zijn nog wat kleine lettertjes waarin staat dat jouw spel online te volgen is via een speciale link vanuit het BossBor-YouTube-kanaal.'

'Dus de hele wereld kan mij zien spelen?'

'We verwachten vrij veel kijkers, dat klopt.'

'En die zien mij spelen. In het geheim? Wat is daar dan nog geheim aan?'

'Ah, haha, ik begrijp waar je naartoe wilt. De locatie. Die is geheim. Kwestie van software en bescherming tegen hackers. Geen wifi. Geen internet. Geen pottenkijkers. Alles om ervoor te zorgen dat de spelsoftware niet op straat komt te liggen. Dat snap je. Dus. Hoe heet je?'



'Kai,' zegt Kai.

'Heb je misschien nog een vraag, Kai?' zegt Carmen.

Een vraag? Kais hele hoofd zit er vol mee. Wat is het voor spel? Zijn er levels? Hoeveel levens heeft hij? Kan hij vrij rondrennen of moet hij ook opdrachten doen? Hoe zit dat met die gruwelijke gast en zijn leger? Waarom zit die prinses Lima eigenlijk opgesloten?



'Ik dacht dat Bor mij zou bellen,' zegt Kai.

'Bor? Nee, Bor pikt je morgen op,' zegt Carmen. 'Als verder alles duidelijk is, wens ik je een fijn avontuur in Kanbini. Heb je er zin in? Zeg maar ja.'



'Oké,' zegt Kai.

'Dat reken ik ook goed. Mag ik dan nu even een van je ouders of verzorgers spreken? Heel graag. Dank je wel.'





LIMA, NIET PEACH

Milan 😏

Die foto! Is dat echt? Of fake?



Blanka

*Ik dacht al dat ik je zag shinen bij BossBor →
Captain America*

Blanka

Trots op jou, man! 🤨

Milan 😏

Dus je zat echt in die gore game met die snotzombies?



Milan 😏

*Die snotbende is toch niet te verslaan? Heb je vals
gespeeld?*

Milan 😏

Hallo?

