



BRAIN GAMES

9

voor
-jarigen



© Nederlandse editie: Uitgeverij Condor, 2024

Vertaling: Textcase, Deventer

Vormgeving omslag: Bibi Vlaar

Boekverzorging: voor Textcase, Rogier Stoel, rogiestoel.nl

Originele titel: *Brain games for Clever Kids 9 Year Olds*

© Engelse editie: Michael O'Mara Books Limited, 2024

Tekst: Gareth Moore

Illustraties: Chris Dickason

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm, elektronisch databestand of op welke andere wijze ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

www.uitgeverijcondor.nl

www.kinderboeken.nl

ISBN 978 94 9335 621 4

NUR 228



Dit boek is gedrukt op papier met het FSC®-keurmerk.
Zo helpen we waardevolle bossen te behouden.



INLEIDING

Maak je klaar om je hersenen tot het uiterste te kraken met deze leuke spelletjes!

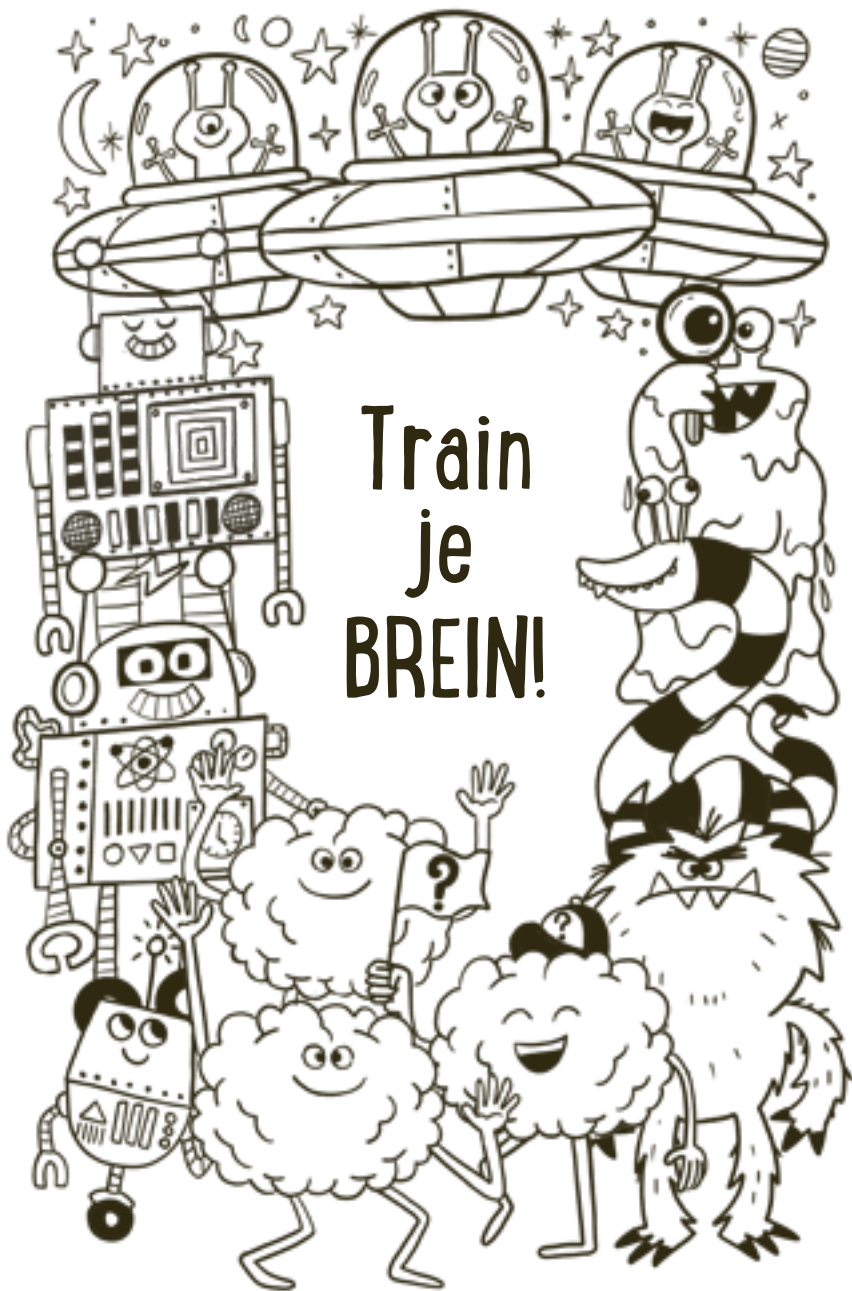
Kies uit 101 puzzels. Je kunt ze in elke gewenste volgorde maken en in je eigen tempo doorwerken.

Begin elke puzzel met het lezen van de instructies. Soms is dit het moeilijkste deel van de puzzel, dus maak je geen zorgen als je de instructies nog een paar keer moet lezen om ze goed te begrijpen.

Als je eenmaal weet wat je moet doen, is het tijd om het juiste antwoord te vinden. Gebruik een stopwatch en neem de tijd op die je nodig hebt om de puzzel te voltooien. Noteer je eindtijd bovenaan de pagina.

Voor een extra uitdaging kun je later terugkomen en proberen de puzzel nog sneller te voltooien!





Train
je
BREIN!

BRAINGAME 1



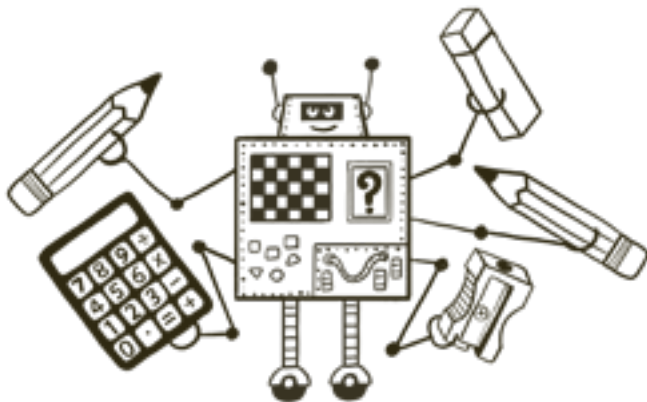
TIJD

Een gezin heeft drie kinderen: Anna, Bente en Charlie.
Je weet ook dat:

- Anna is één derde van de leeftijd van Bente
- Over vier jaar is Anna net zo oud als Charlie nu is
- Charlie is twee jaar jonger dan Bente
- Het oudste kind is negen jaar oud

Als je bovenstaande gegevens weet, welke van de volgende beweringen is dan waar?

- Anna is 5
- Bente is 6
- Charlie is 7
- Anna is 1



Het antwoord is:



TIJD

↙ BRAINGAME 2



Kijk naar het voertuig bovenaan de pagina en dan naar elk van de zes silhouetten eronder. Welk van deze silhouetten komt precies overeen met de omtrek van de auto?

a)



b)



c)



d)



e)



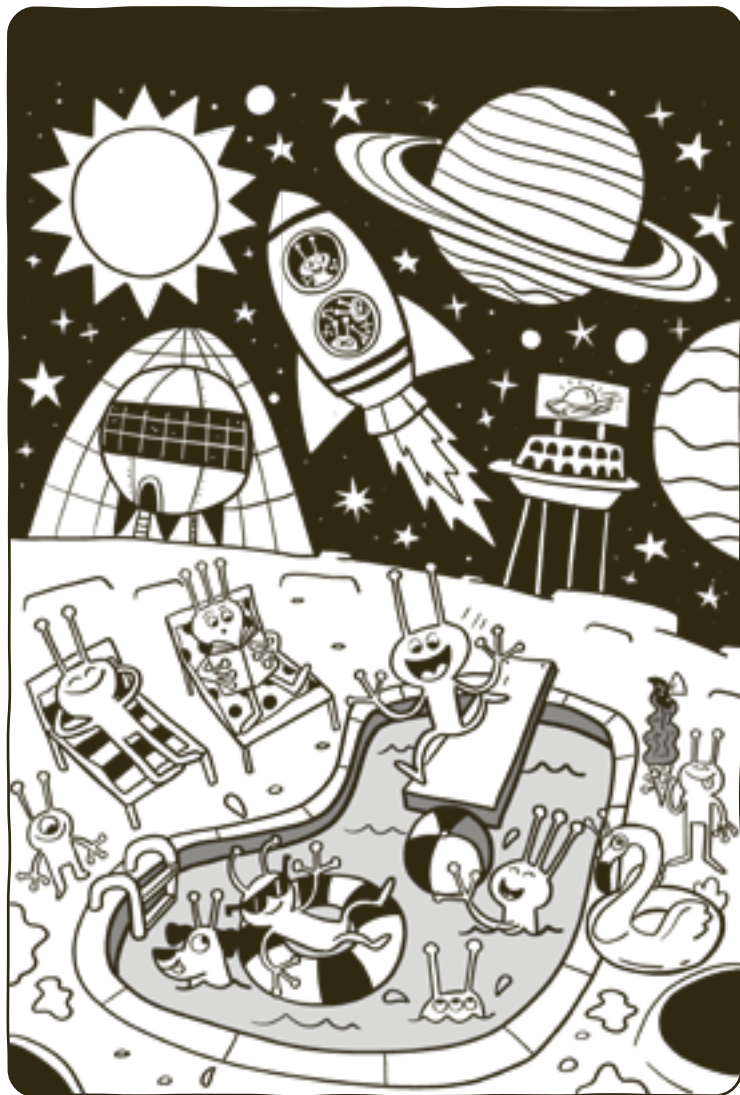
f)



Het antwoord is:

BRAINGAME 3

Kun je de tien verschillen tussen deze twee afbeeldingen omcirkelen?





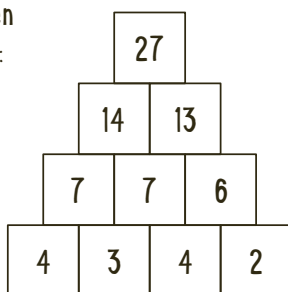
TIJD



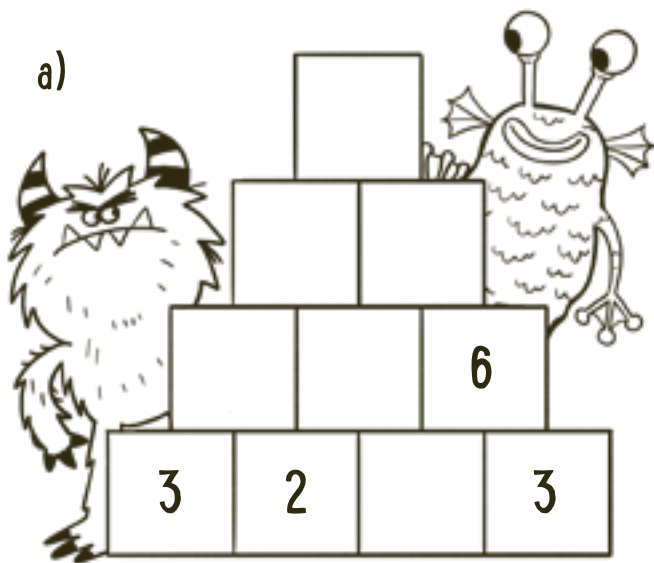
BRAINGAME 4

In de getallenpiramide hieronder is elk getal gelijk aan het totaal van de som van de twee getallen er direct onder. Kun je de lege vakjes in de andere getallenpiramides zo invullen dat ze ook dezelfde regel volgen? Je moet zowel optellen als aftrekken om ze allemaal uit te rekenen.

Hier is een voorbeeld om te laten zien hoe een complete piramide eruitziet:



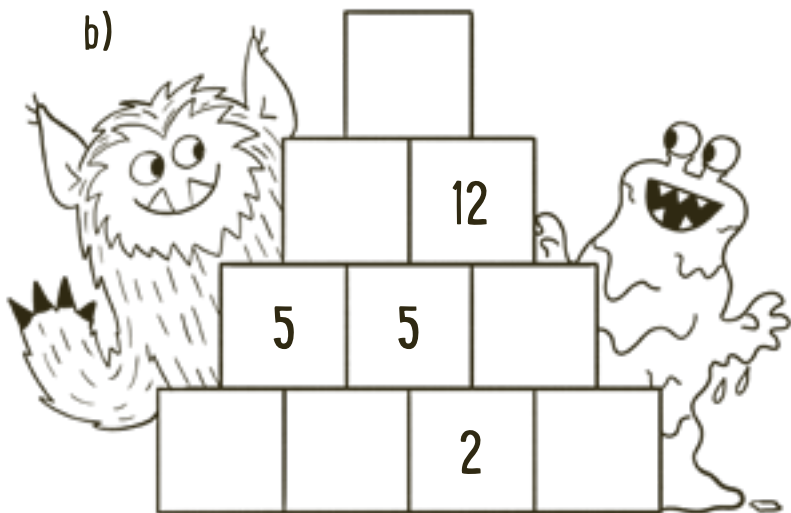
a)



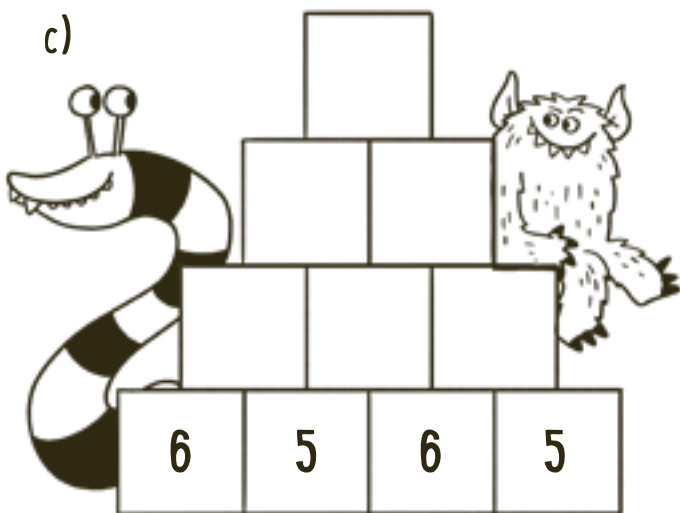


TIJD

b)



c)

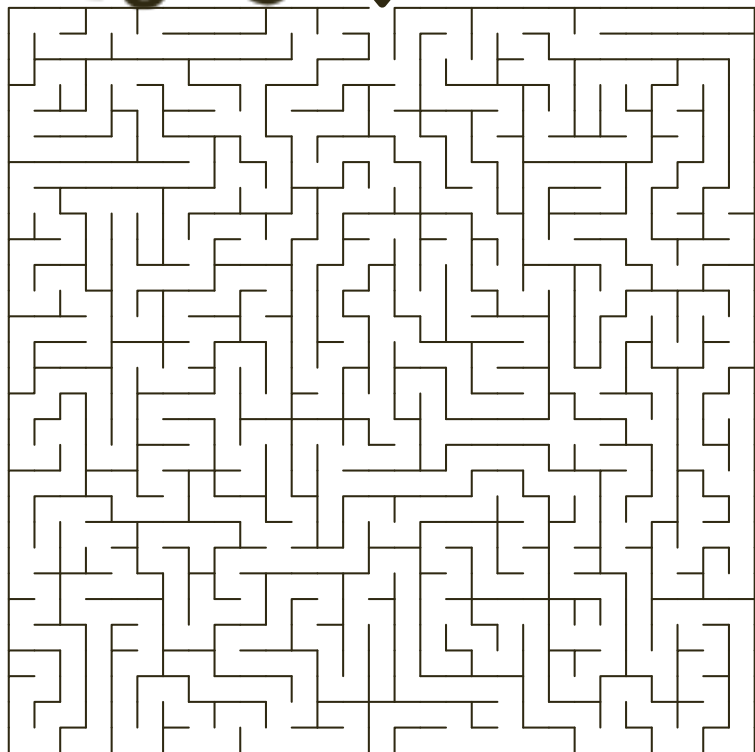


BRAINGAME 5



TIJD

Hoe snel kun jij de uitgang van dit doolhof vinden?
Begin bij de pijl bovenaan.



↓ Ende





TIJD

↓ BRAINGAME 6

Lotte, Jack en Mila gaan elk naar een andere plek op vakantie en gebruiken elk een ander soort vervoer om daar te komen. Dit weet je:

- Een van de mensen reist met de auto
- Lotte gaat naar Frankrijk
- Iemand gaat met het vliegtuig naar Canada
- Mila reist per boot
- Iemand reist naar Australië

Kun je met bovenstaande informatie deze vragen beantwoorden?

- a) In wat voor voertuig reist Lotte?
- b) Waar gaat Jack op vakantie?
- c) Wie gaat er naar Australië?

Je kunt de onderstaande tabel gebruiken om je werk bij te houden:

Persoon	Land	Vervoer

BRAINGAME 7

Bekijk de buitenaardse wezens hiernaast en beantwoord de volgende vragen zo snel als je kunt - controleer daarna rustig om te zien of je het goed had.

a) Hoeveel buitenaardse wezens hebben al hun ogen volledig open?

.....

b) Hoeveel buitenaardse wezens hebben precies 2 antennes *en* steken hun tong uit?

.....

c) Hoeveel buitenaardse wezens knipogen maar steken hun tong *niet* uit?

.....

d) Waarvan zijn er meer: buitenaardse wezens met 3 antennes, of buitenaardse wezens met twee open ogen die wegstaren van de linkerpagina?

.....

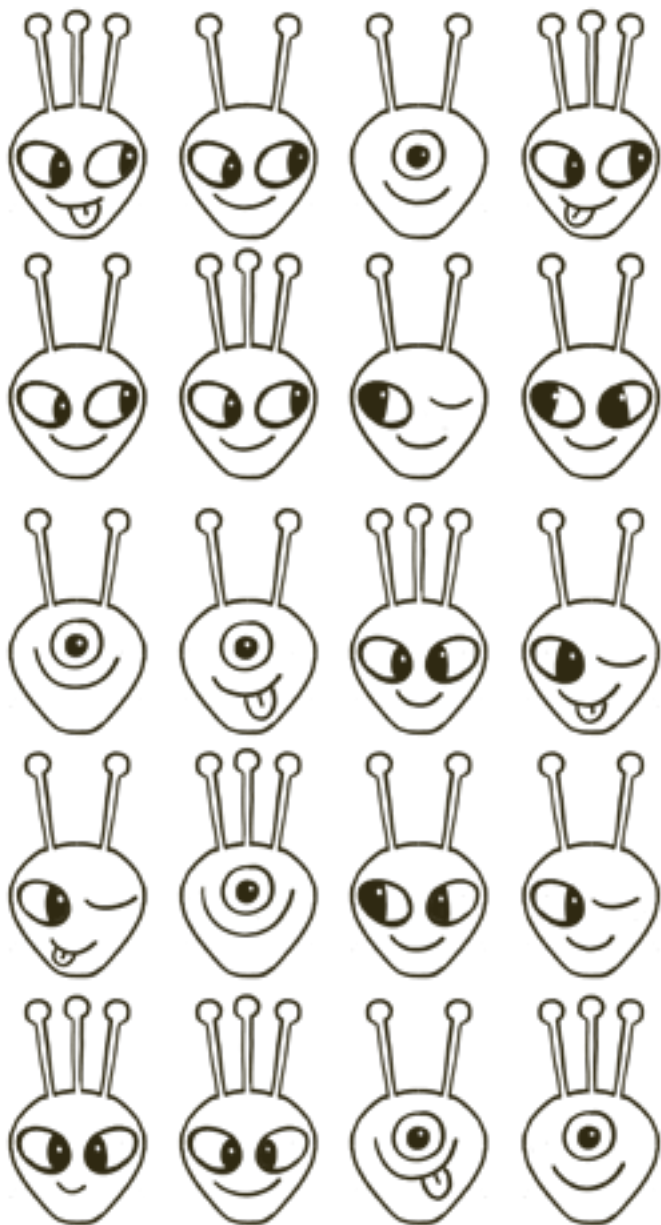
e) Hoeveel buitenaardse wezens hebben maar één oog *en* steken hun tong uit?

.....





Tijd



BRAINGAME 8



TIJD

Deze vijf plaatjes zien er misschien allemaal hetzelfde uit, maar eentje is net iets anders dan de andere. Kun jij deze vinden en omcirkelen?



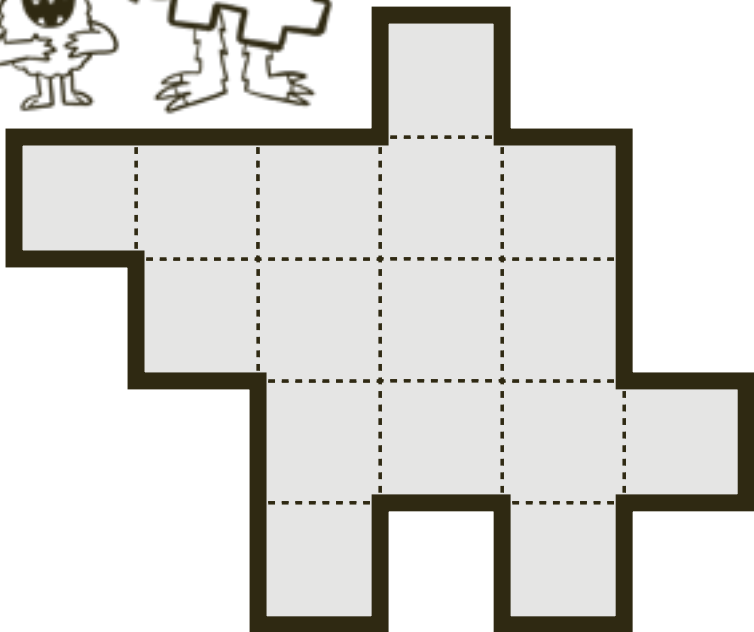
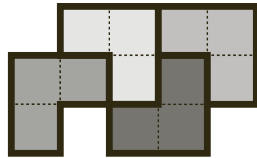


TIJD

BRAINGAME 9

Kun je langs de stippellijnen tekenen om deze vorm op te delen in vier identieke stukken, zonder dat er ongebruikte delen overblijven? Elk van de vier stukken moet identiek zijn, maar ze mogen wel gedraaid worden.

Bekijk het opgeloste voorbeeld om te zien hoe het werkt.



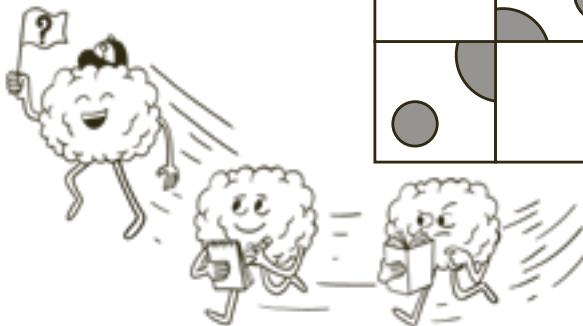
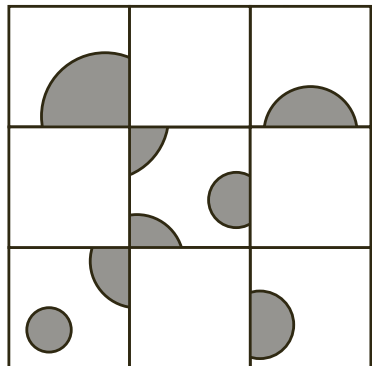
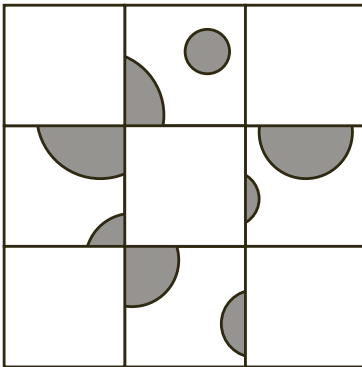
BRAINGAME 10



TIJD

Deze twee afbeeldingen tonen allebei dezelfde achtergrond-afbeelding, maar in elk geval worden verschillende delen ervan bedekt door witte vierkanten.

Als je de twee afbeeldingen zou combineren, zodat de lege vierkanten op de ene afbeelding worden vervangen door de overeenkomstige vierkanten van de andere afbeelding, hoeveel cirkels zou je in de gecombineerde afbeelding tellen?



Het antwoord is:

Kijk goed naar de zes plaatjes op deze pagina. Als je denkt dat je ze onthoudt, sla je de pagina om en omcirkel je de drie nieuwe plaatjes die zijn toegevoegd.

